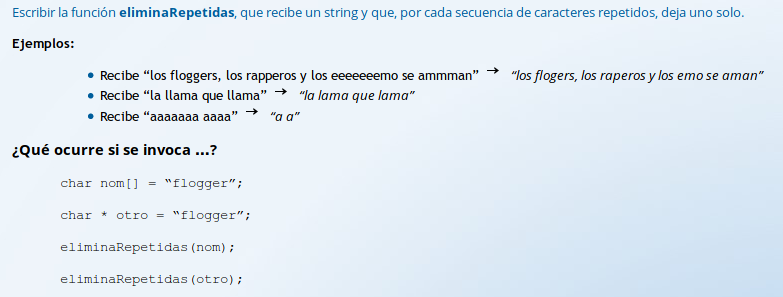
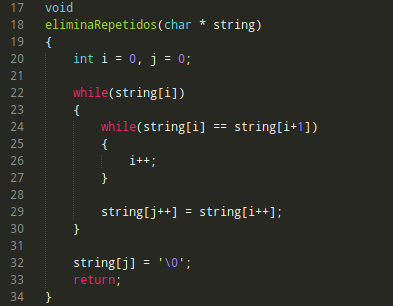
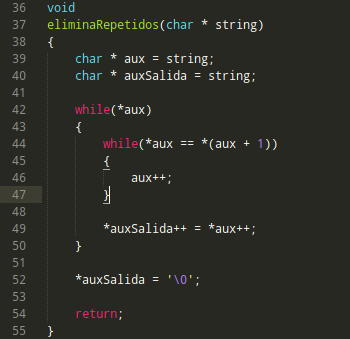
### Ejercicio 1

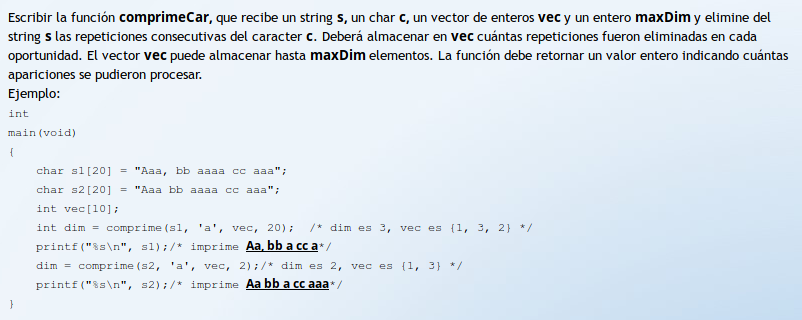


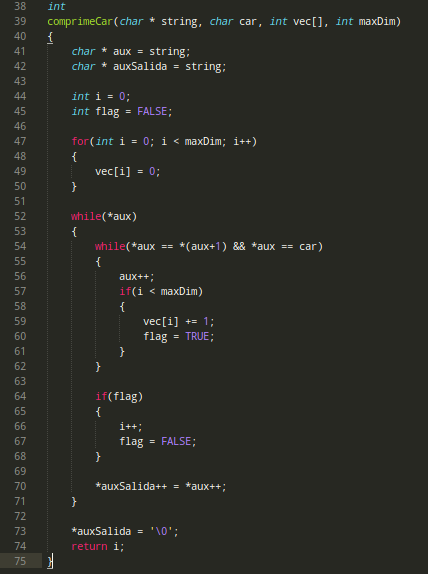




Si se intenta modificar un string creado como “char \* string” se producirá un error, debido a que éste se guarda en una zona constante de memoria, la cual no puede ser alterada.

### Ejercicio 2





### Ejercicio 3

